加强抠图融合处理的便捷图像合成方法

王文成*,徐盼盼,别晓辉,华淼. Enhanced Use of Mattes for Easy Image Composition. IEEE Transactions on Image Processing, Vol.25, No.10, p.4608-4616, 2016.

*e-mail: whn@ios.ac.cn, *tel: 010-62661611

- •图像合成的方法主要有两类:基于抠图[1,2]的方法和基 于梯度域融合的方法[3,4]。
- •基于抠图的方法[1,2],运用线性插值计算,将源图像里 的前景拷贝到目标图像中,会导致源图像前景与目标图 像在光照和色彩上不匹配的问题。
- •基于梯度域合成的方法[3,4]可平滑过渡源图像前景与目 标图像的色彩差异,但难以处理结构化的内容,且需求 解一个线性系统,效率很低。
- 已有方法均需用户精细勾勒出源图像中前景内容,交互 工作强度大,效率低。

目标

- •降低用户交互抠图的强度,提高工作效率
- 快速生成高质量的合成图像

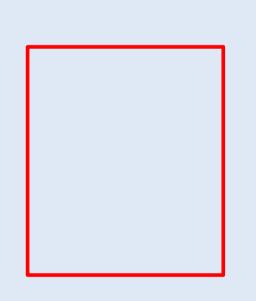
思路

- 基于显著性检测的方法,使用户能简单而高效地抠出 感兴趣的前景内容。
- 设计新的融合算子,将源图像中前景内容无缝地融合 到目标图像中。

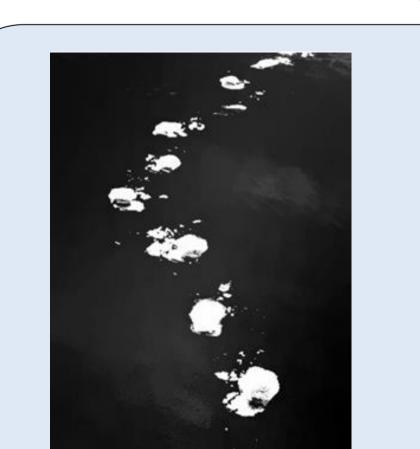




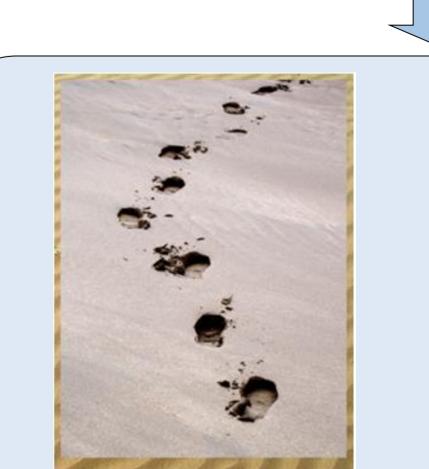
1. 用户输入



矩形框

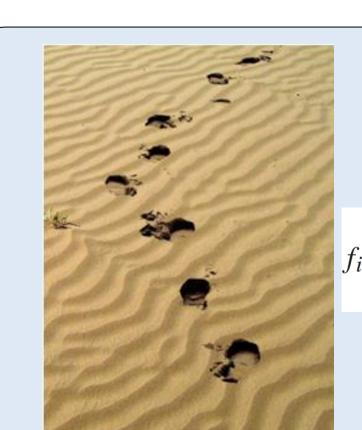


- 2. 生成抠图
 - 显著性检测
 - 前景分割
 - 扩散传播

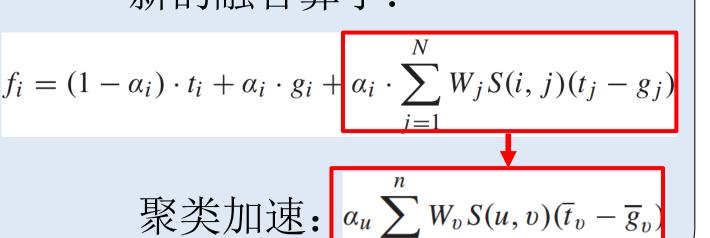


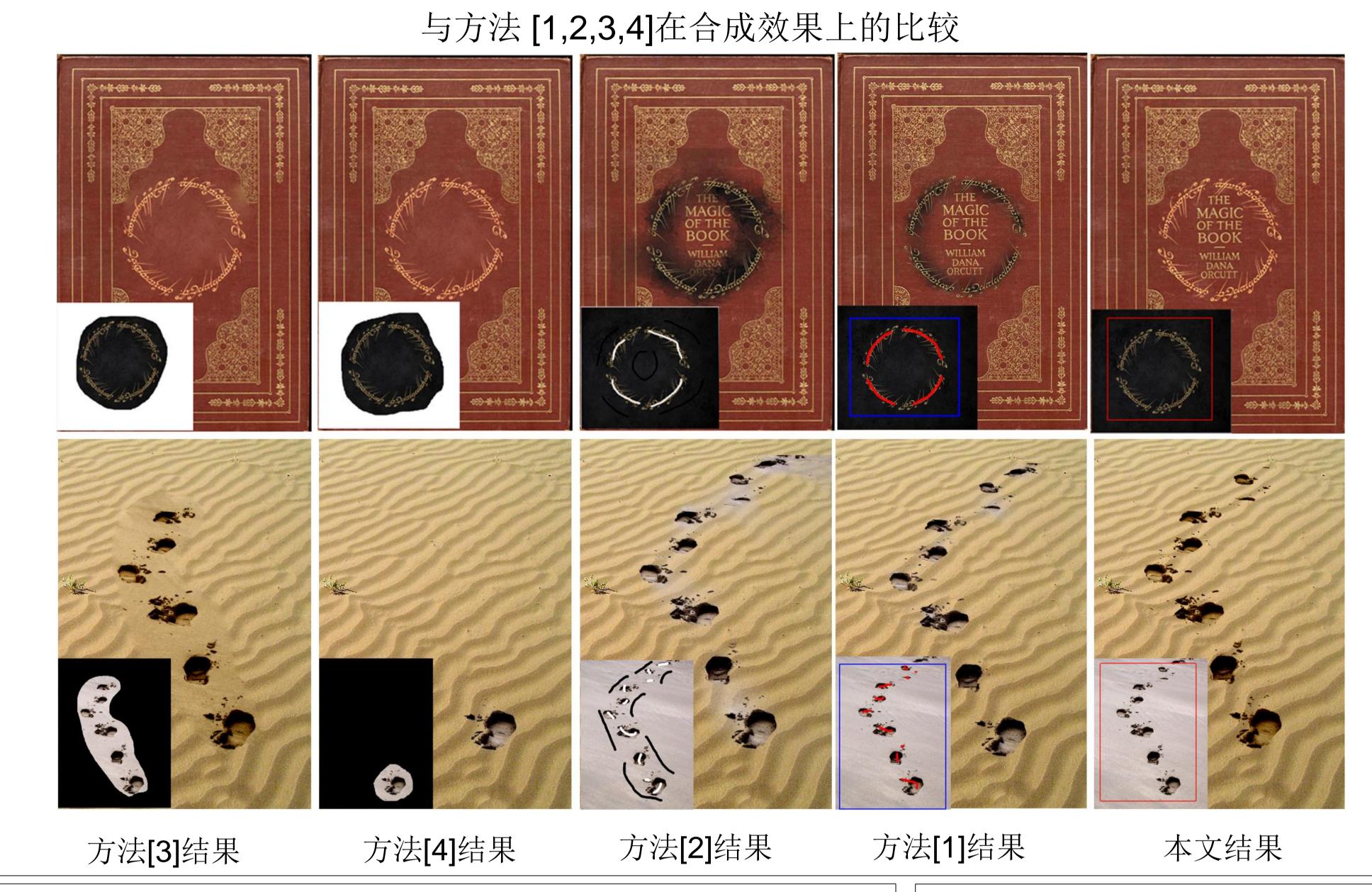
3. 重叠

将源图像中感兴趣的前景拖动 到目标图像中指定的位置



4. 图像合成 新的融合算子:





与方法[2,3]在用户交互简易性上的比较



输入



方法[2]用户交互过程









方法[3]用户交互过程

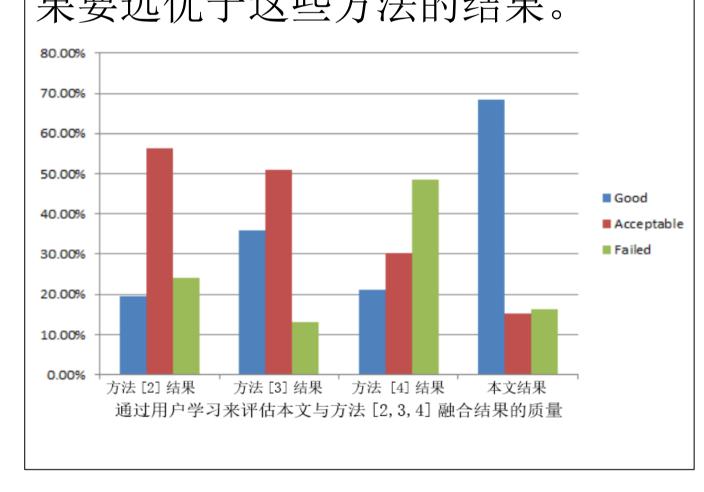




本文方法

用户评价

与方法[2,3,4]相比,本文合成结 果要远优于这些方法的结果。



工作效率

与方法[2,3,4]在工作效率上的比 较,本文方法要远优于它们。

方法	平均交互 次数	每次平均 运算时间	总时间
方法[3]	3.4s	2.3s	7.8s
方法[4]	1.5s	2.2s	3.3s
方法 [2]	4.4s	23s	101.2s
本文方法	1.3s	1s	1.3s

结论

- 可实时地将源图像中感兴趣的前景无缝地融合到目标图像中。
- 减少了繁复的用户交互调整操作。 局限性
- 基于显著性来检测图像中的前景,不便处理前景和背景非常相似的图像。

参考文献

- [1] J. Wang and M. F. Cohen, "Simultaneous matting and compositing," *in Proc. IEEE CVPR,* Jun. 2007, pp. 1–8.
- [2] A. Levin, D. Lischinski, and Y. Weiss, "A closed-form solution to natural image matting," *IEEE Trans.* Pattern Anal. Mach. Intell., vol. 30, no. 2, pp. 228–242, Feb. 2008.
- [3] P. Pérez, M. Gangnet, and A. Blake, "Poisson image editing," ACM Trans. Graph., vol. 22, no. 3, pp. 313–318, 2003.
- [4] J. Jia, J. Sun, C.-K. Tang, and H.-Y. Shum, "Drag-and-drop pasting," ACM Trans. Graph., vol. 25, no. 3, pp. 631–637, 2006.